

# Règlement particulier de l'épreuve

Compétition avec début aléatoire par tirage.

Un match comporte deux « set » seul le résultat du match est retenue dans les tableaux soit

- 2 points pour deux « set » gagnés ou 1 gagné et une remise
- 1 point pour deux « set » remisés ou une victoire de part et d'autre.
- point pour deux défaites ou une défaite et une remise

Pour l'évolution du CP , l'ensemble des set sont pris en compte suivant le calcul classique auquel s'ajoute un ajustement possible décidé par le CT.

## A) les Formules

Elles sont fonctions du nombre de candidats inscrits. Le bureau de la FFJDI choisi entre la fin de la date de la clôture et la veille de l'épreuve le type d'épreuve.

Le choix sera communiqué au plus tard avant le début de l'épreuve.

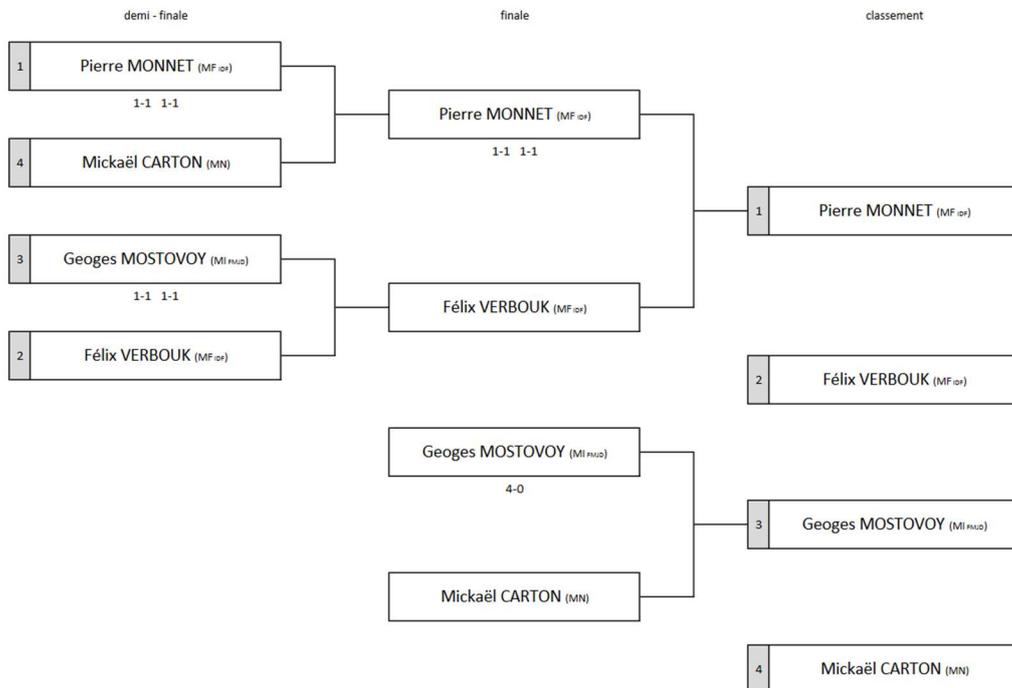
Les joueurs sans CP 64, mais possédant un CP 100 seront évalués par une formule de translation de la FFJDI la dernière connue

**Formule 14)** 14 joueurs à 21 joueurs en systèmes Suisse à 7 rondes

**Formule 12)** 11 à 12 joueurs formule Olympique un premier tour en système Suisse à 5 rondes suivi de poule de 4  $\frac{1}{2}$  et finale (formule olympique)

exemple

GRUPE: 1



*Rappel, en formule olympique, demi-finale et finale, si le premier set est gagné, le match est terminé et le second set n'est pas joué (comme pour les compétitions IDF)*

**Formule 10)** 9 à 10 joueurs, en modèle toutes rondes en deux tours pour le titre

1-Deux poules en toutes rondes (4)

Les joueurs sont classés dans en fonction de leur CP et la méthode serpentini soit

Poule A : 1 4 5 8 10

Poule B : 2 3 6 7 9

2-Les quatre premier forment la poule finale en toutes rondes (3) place de 1 à 4

Les autres joueurs sont versés en une poule en système Suisse à 3 rondes place de 5 à 10

**Formule 8)** 7 à 8 joueurs tournoi toutes rondes.

**Formule 6)** 5 à 6 joueurs, une poule unique en toutes rondes (5) avec une cadence de 25m+10s sur 2 jours (3 le samedi et 2 le dimanche)

Cadences possibles : en fonction du nombre de ½ journée

- Si deux ½ journée 20mn +10s avec une répartition des rondes en 4 + 3
- Si quatre ½ journée 25m+10s avec répartition en 2 4 1 ou 1 4 2 et une pause méridienne de 2h pour la journée à 4 rondes.

## **B) Départage des ex-aequo**

**Durant l'épreuve la gestion de l'épreuve s'effectue avec le logiciel Draughts-Arbiter avec les préconisations de l'article 14 du règlement IDF64**

### **1. Formule toutes rondes**

1.1 : nombre de victoires

1.2 : résultat entre les ex-aequo

1.3 : résultats contre les suivants, dans l'ordre du classement par point

1.4 : égalité totale (pour le titre) : 2 blitz de 3m +2s/coup K.O. maximum, puis meilleur résultat dans le championnat de France précédent d'année en année, puis le meilleur C.P

### **2.. 1ère phase ou en complet système suisse**

2.1 : Total des scores

2.2: Median Solkoff (somme des points marqués par tous les adversaires en excluant le plus bas résultat, puis les deux plus bas, puis les trois plus bas etc.

2.4 : Bucholz (somme des points marqués par tous les adversaires)

2.5 :

2.5.1 pour les 4 premières positions un tie-break par un blitz (cadence : 3m + 2s/coup)

2.5.2 pour les autres positions pas de tie-break

2.7 : puis meilleur résultat dans le championnat de France précédent d'année en année.

2.8 : au meilleur CP

### **3.3. Formule olympique (demi-finale et finale)**

3.1 En demi-finale : prise en compte du classement de la 1<sup>er</sup> phase

3.2 Pour la finale : prise en compte du classement de la 1<sup>er</sup> phase